

**FUTURERULES**  
**FOOTBALLLEAGUE**  
**NIEUWE SPELREGELS**

## 1. Self-pass

*“Een vrije trap mag je ook op jezelf nemen”*

### Hoofregel:

Bij een vrije trap krijgt een speler de mogelijkheid om de hand op de bal te leggen en te beginnen aan een dribbel in plaats van de bal te moeten passen naar een medespeler.

### Subregels:

- a) Spelers hoeven niet te wachten op een fluitje van de scheidsrechter.
- b) Tegenstanders moeten zo snel mogelijk 9.15 afstand nemen en mogen spelers niet beletten om te beginnen met dribbelen.
- c) Spelers hoeven echter niet te wachten totdat de tegenstander op 9.15 afstand staat.
- d) Als de scheidsrechter vindt dat tegenstanders geen voldoende afstand nemen of ruimte geven, volgt een gele kaart.
- e) Bij een overtreding die een gele of rode kaart waard is, kan de scheidsrechter kiezen om een selfpass eerst te laten nemen om daarna nog een gele kaart te geven.

## 2. Kick-in / Dribble-in

*“Een ingooi wordt vervangen door een kick-in of dribble-in”*

### Hoofregel:

Bij een uitbal wordt de ingooi vervangen door een kick-in of dribble-in. Bij een hoekschop, aftrap of doeltrap mogen spelers ook dribbelen in plaats van alleen passen\*.

### Subregels:

- a) Met betrekking tot afstand nemen gelden dezelfde subregels als bij de selfpass\*\*.
- b) Uit een kick-in mag worden gescoord.
- c) Bij een kick-in is de buitenspelregel van toepassing.
- d) Bij een doeltrap vervalt de regel dat de bal uit het doelgebied gespeeld moet worden.

## 3. Tijdstraf

*“Bij een gele kaart volgt een tijdstraf van 5 minuten”*

### Hoofregel:

Indien de scheidsrechter een gele kaart geeft, gaat de betreffende speler 5 minuten naar de kant. Ook bij een tweede gele of een directe rode kaart volgt een tijdstraf van 5 minuten. Daarna moet de boosdoener douchen, maar mag deze wel worden vervangen door een andere speler.

### Subregels:

- a) Scheidsrechters houden de tijd bij en wenken de bestrafte speler als deze het veld weer in mag. Dit kan tijdens lopend spel gebeuren.
- b) Bij een rode kaart vanwege wangedrag (vechtpartijen, opstootjes, maar ook grove overtredingen) wordt deze door de KNVB in behandeling wordt genomen en kan dit consequenties kan hebben voor officiële competitiewedstrijden.

## ***Niet gekozen voor:***

### Doorlopend wisselen:

Nee. Het is zeer interessant, maar heeft teveel impact op overige metingen ivm fysieke belasting. Daardoor niet mogelijk te vergelijken met andere wedstrijden en controlegroep.

### Zuivere speeltijd:

Nee, we willen juist meten wat het effect is van de nieuwe regels op de zuivere speeltijd en hierop baseren wat deze moet zijn.

### Buitenspel afschaffen:

Nee, heeft te grote impact op het spel en maakt effect andere regels niet meetbaar.

## ***Opgeloste twistpunten:***

### \* Indribbelen ook bij hoekschop / doeltrap / aftrap?

Voor: het wordt leuker, biedt meer spektakel en is 'cleaner'.

Tegen: minder makkelijk te vergelijken met andere wedstrijden.

Conclusie: VOOR: elke spelhervatting wordt hetzelfde behandeld.

### \*\* Vijf secondenregel bij kick-in/dribble-in?

Voor: beperkt het risico op 'Engels voetbal' en bijpassende vertraging.

Tegen: Niet consistent met regels bij selfpass. Meting is niet zuiver.

Conclusie: TEGEN. We houden het simpel en clean. De resultaten laten we spreken.

### \*\*\* Buitenspel bij intrap?

Voor: Het is een verkapte vrije trap, dus ook zo behandelen. Voorkomt balletjes afwachten.

Tegen: Het wijkt af van de routine bij een ingooi.

Conclusie: VOOR: zodat elke spelhervatting gelijk wordt behandeld.

## ***Twistpunten uit kick-offbijeenkomst:***

Procedure bij rode kaarten. 11 tegen 10 of 11 tegen 11?

Wie 'regelt' de tijdstraf? (assistent- of scheidsrechters)